

MUSC 067B: Creating Music for Film, TV and Gaming: Techniques

... /f\ fl " b fl / ~ Ž fi ž / ~ ffl" # fl! " \$ž „ \$%& f# fl( & " \$#\$%# + " ' fl / ~ b fi ( ! Ł) ! " \$ž % ! '\$% / '\$%# ı ) . ı Ł# fl ı ž flf\$ \* + , # ž ı - . fl / # ž ~ " ı Oflffz "\$ ) ž fl # fl „ žı # \$% „ fl „ ı \$ ! ~ / fl „ ffl# „ \$ž „ #fl ž fl) Oflffl 1# fl ž fl Ofl) žı fl \$# ı Ł , 23 #fl ž ) #fl 1 ı Ł ž ffl" fl \$ „ ı Ł 4\* 5 6 #fl fl ı ž fl1# fl ı fffl) #ı \$ 7 fl# fl fl \$ / „ " \$ž ı Ofl „ #X ~ # ffl1" \$ž ž ffl" fl „ / \$ ~ fi '\$' #ı \$ žı '\$# - 4# ž fl \$# & ) ) ffl" #fl ı fl \$% ) „ ı ffl „ b fl Ł) ! ı fžı fl #fl Ł) ! ı ı ı fl fl " ) ! " \$ž " #fl ) fl fl " „ & fl) ) „ ž fl Ofl) ž # fl ž fi " fl „ # & " fž „ 7 fl ı Ł '\$%' ž fi fl „ ı \$ ) " ı ı žı „ fl fi-

9fl#flfi: fl ž fl! 5" „ ; < ı 5" „ „

Units: =

Lecture Hours: >? @>A! Lab Hours: B> @BC

Prerequisites: <ı \$fl

Co-Requisites: <ı \$fl

Advisory: \* D4E ?FC2

' fl \$ „ fl fl' 7) fl # 7ı # DE " \$ž E 4D

WVC GE: 2ffl" 2 =G2f# „ H ı / ı " \$ # fl „